Blisskommunikation online

Målgrupp: Cp-skador med grava rörelsehinder och saknar tal

Grafisk kommunikation Symbolspråk – Bliss

Datorstyrning: Ögonstyrning, HeadMouse och brytare

Kommunikationsprogram: Grid3 och MindExpress

Videokonferens – Jitsi Meet

ALLMÄNNA ARVSFONDEN

Arvsfondsprojekt: BlissmAiker

ALLMÄNNA ARVSFONDEN

Sunderby och Furuboda folkhögskola, Blisshuset och forskningsinstitutet RISE

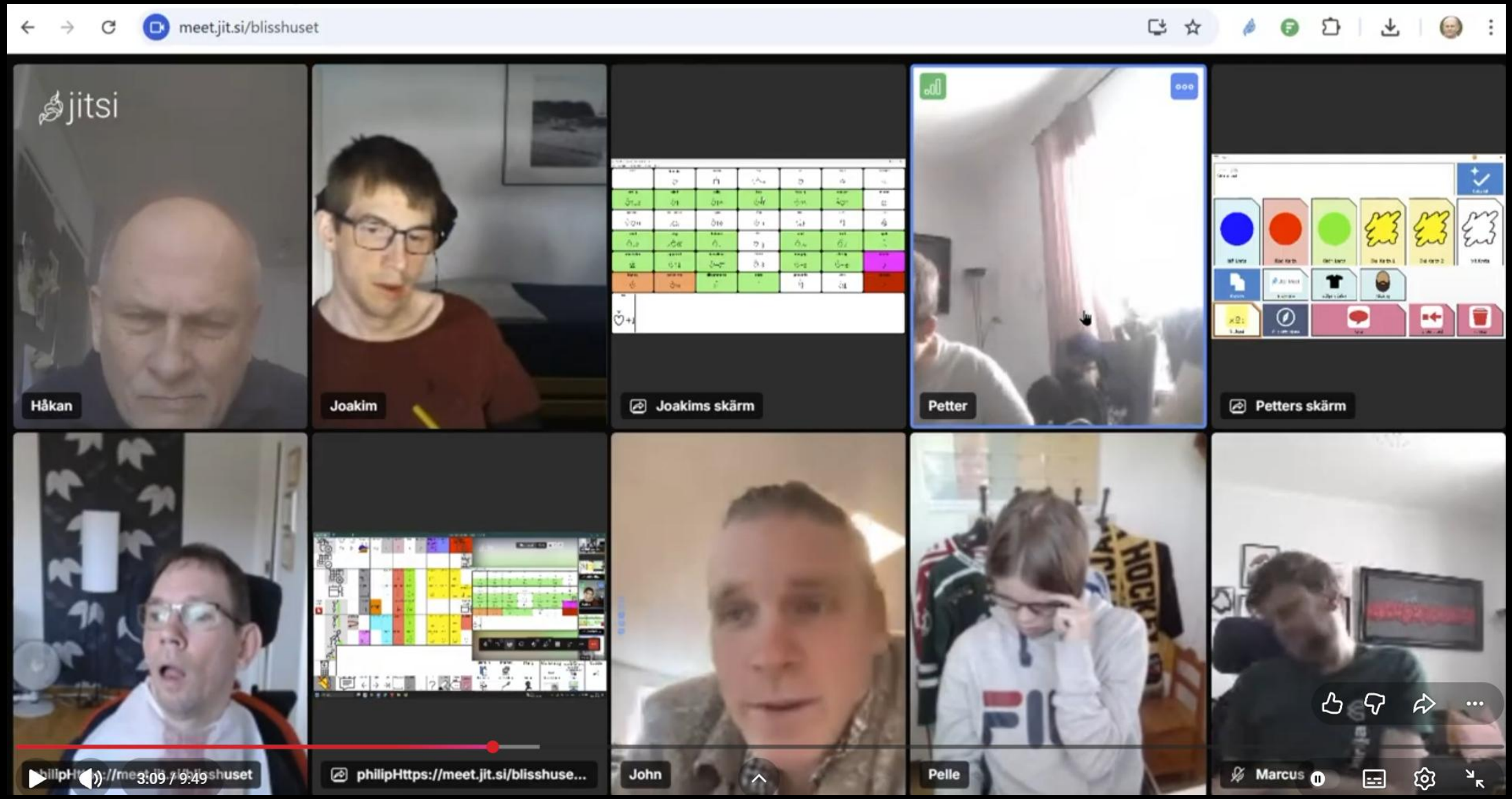
Projektets målgrupp är personer med stora motoriska och kommunikativa funktionsnedsättningar som kommunicerar med Bliss-språket.

Mål: Blissare ska med hjälp av Ai kunna skapa 2D-bilder och 3D-modeller för att kunna skriva ut dessa med Laserskärare eller 3-skrivare

Ett meningsfullt arbete online via Jitsi som stimulerar socialt kontaktnät:
8 deltagare från Pajala, Luleå, Göteborg, Lönsboda och Ystad, med flera....

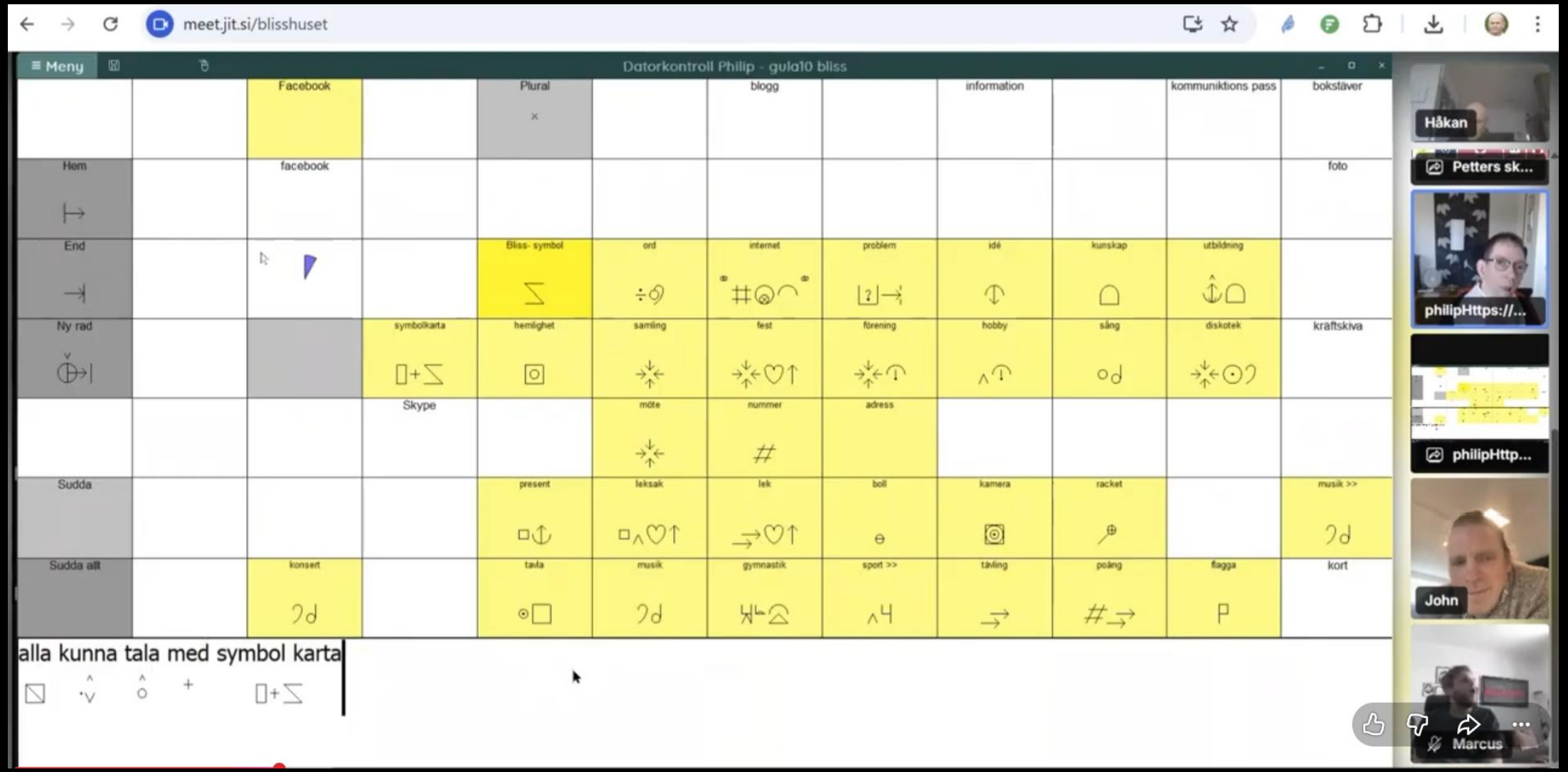
www.sunderbyfolkhogskola.se/projekt/blissmaiker
hakan.larsson@furuboda.se och john.s@tfhuk.com

Onlinemöte Jitsi: Alla kan visa sina kartor



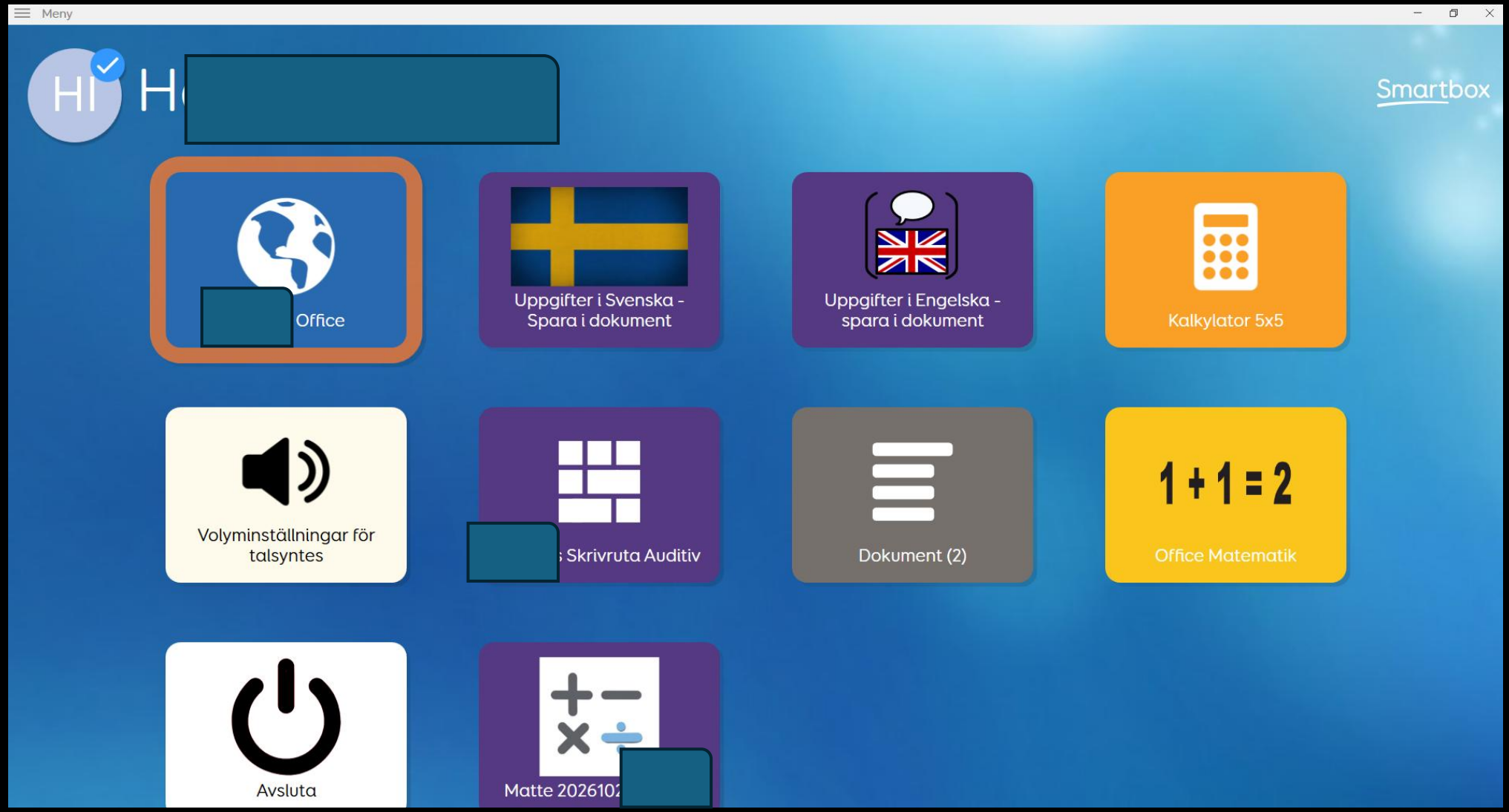
Film med gänget som pratar med varandra

Philips kommentar om Jitsi

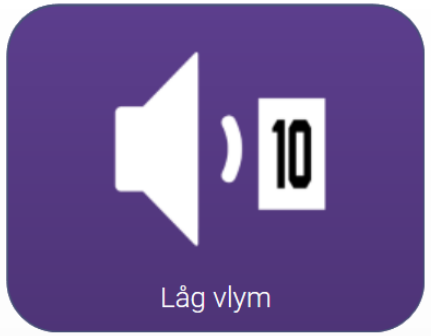


Visar hur Philip hanterar Jitsi för snack o arbete

Ljudinställningar



Meny



Låg vlym

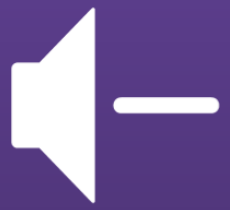


Öka



Högre


Full volym


Lägre


Högre

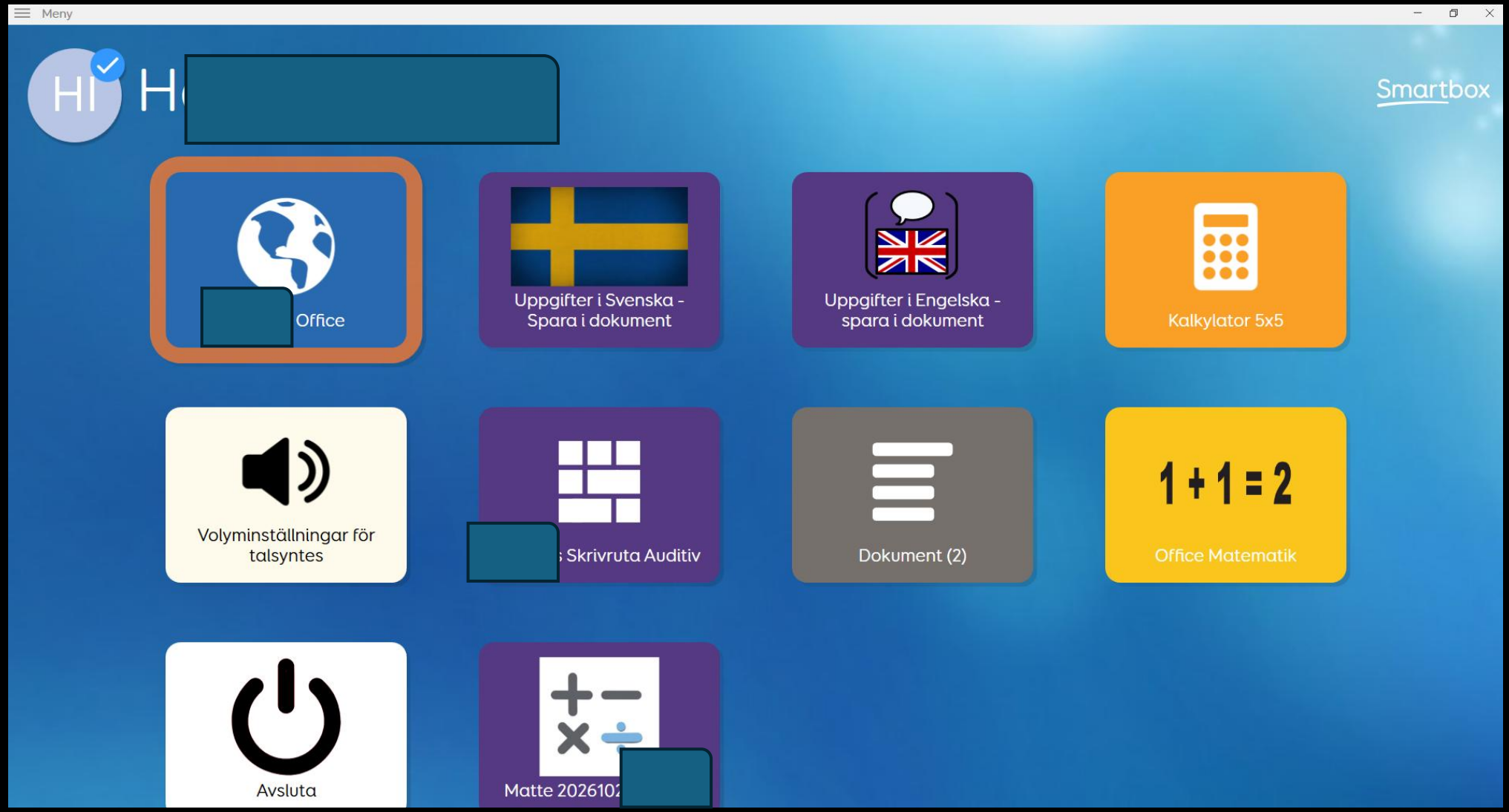

Grid utforskare


av/på röst

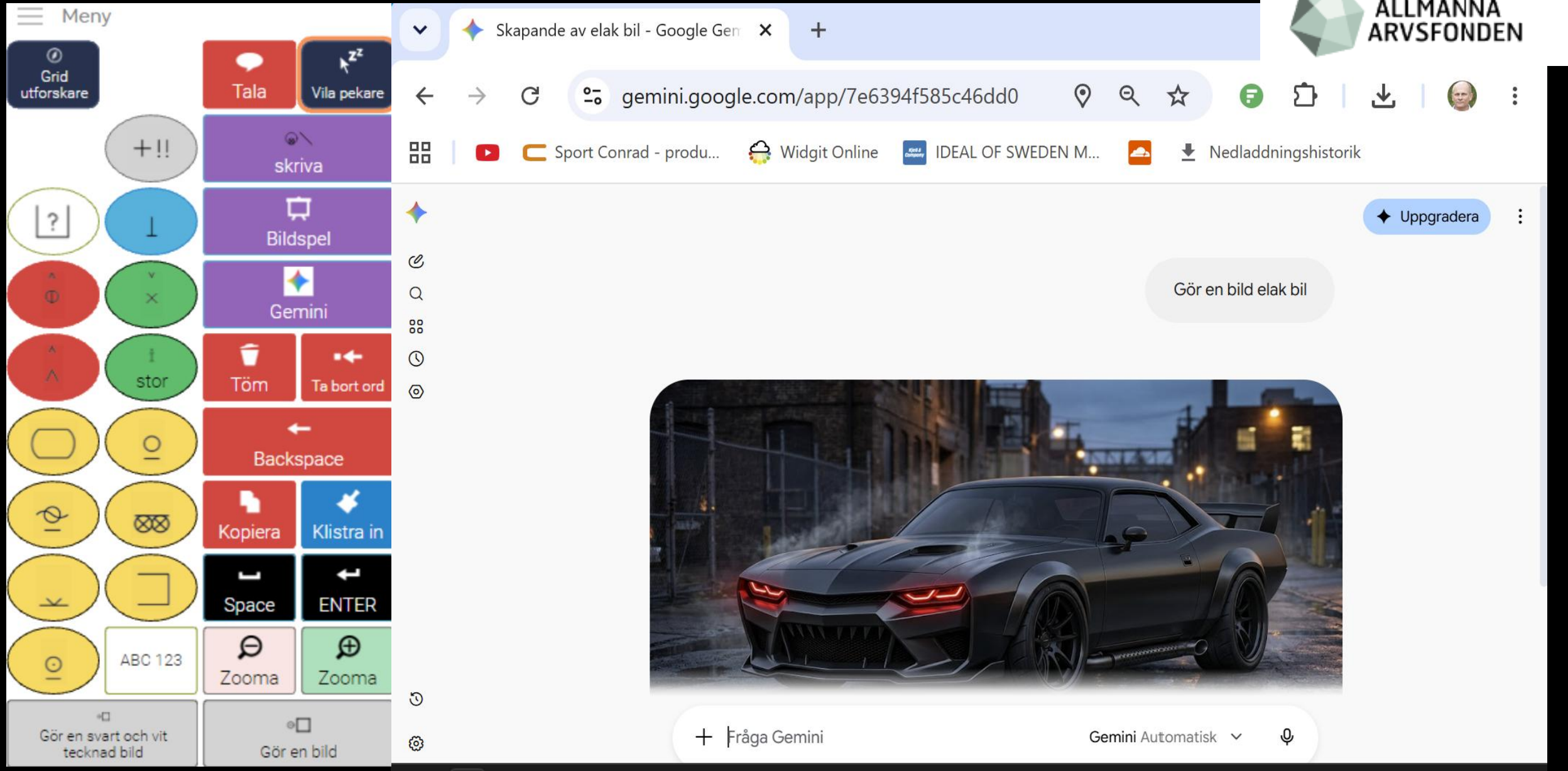

90

Ljudvolym på talsyntesen nu

Avsluta


Meny
HI H
Smartbox
Office
Uppgifter i Svenska - Spara i dokument
Uppgifter i Engelska - spara i dokument
Kalkylator 5x5
Volyminställningar för talsyntes
Skrivruta Auditiv
Dokument (2)
1 + 1 = 2
Office Matematik
Avsluta
Matte 2026102

Arvsfondsprojekt BlissmAiker – Skapa bild



Arvsfondsprojekt BlissmAiker: Skapade Ai-bilder



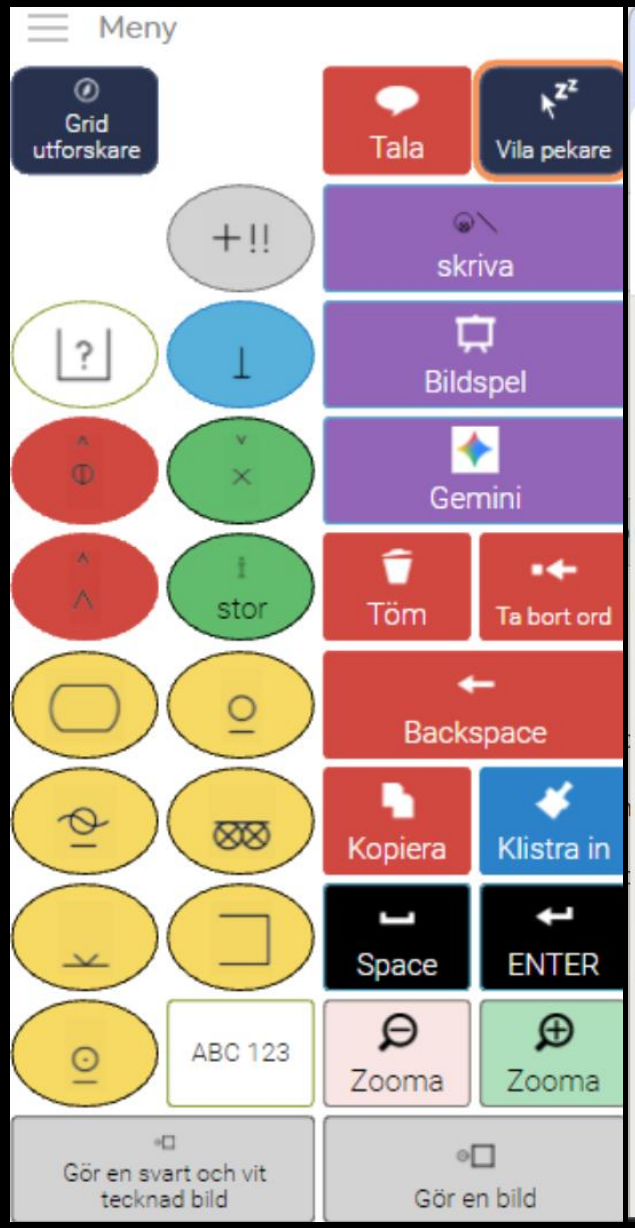


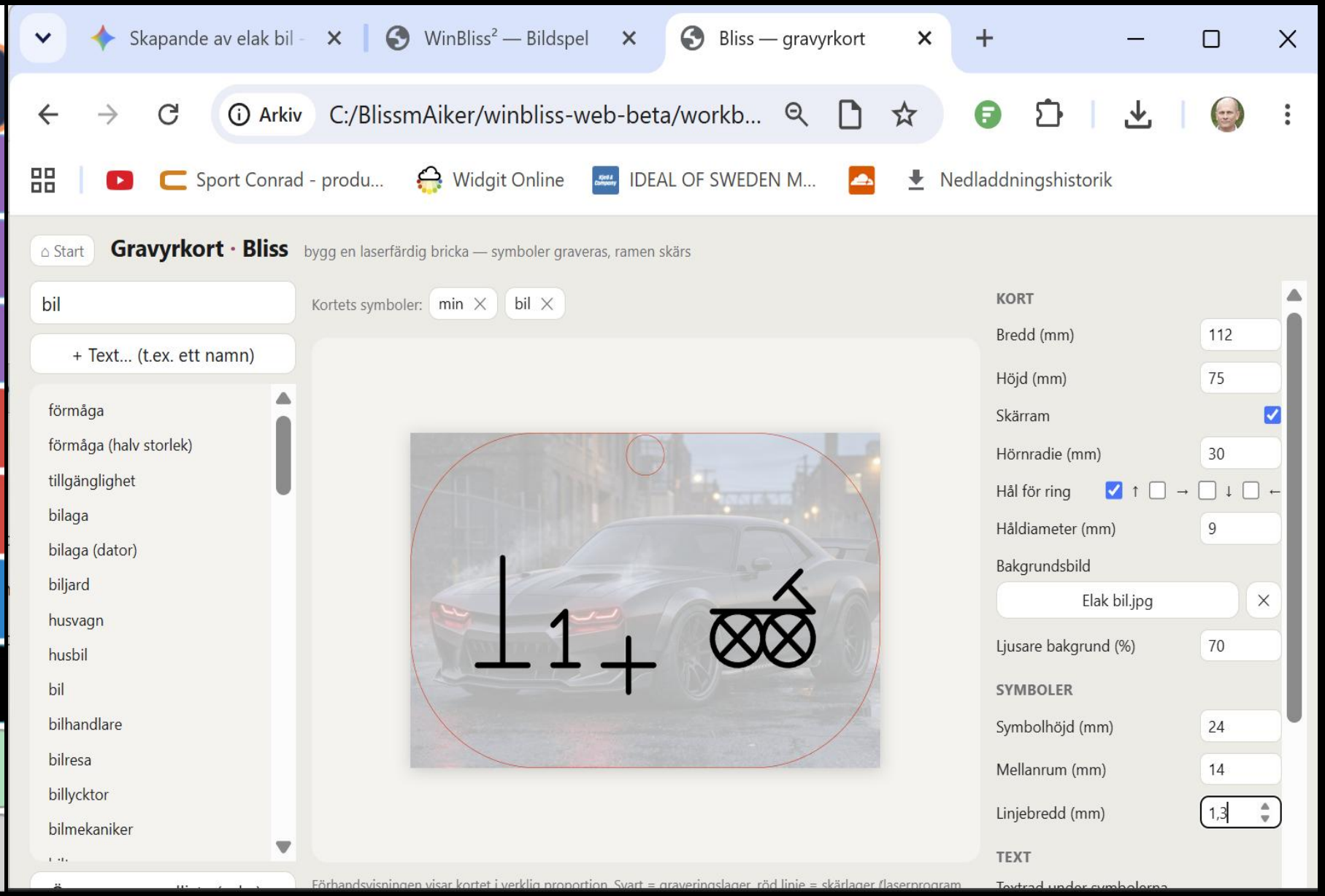




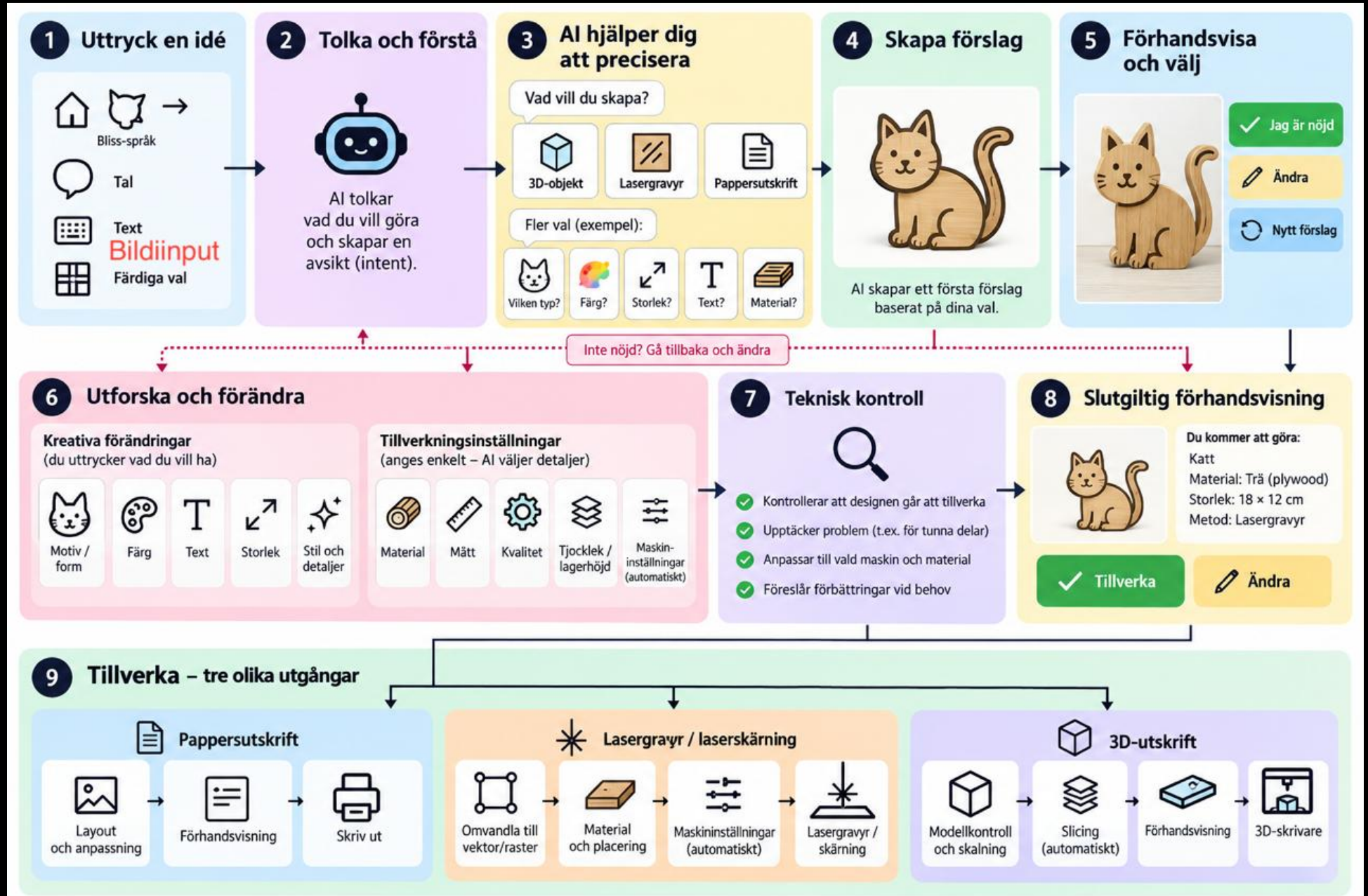


Arvsfondsprojekt BlissmAiker - Gravyr

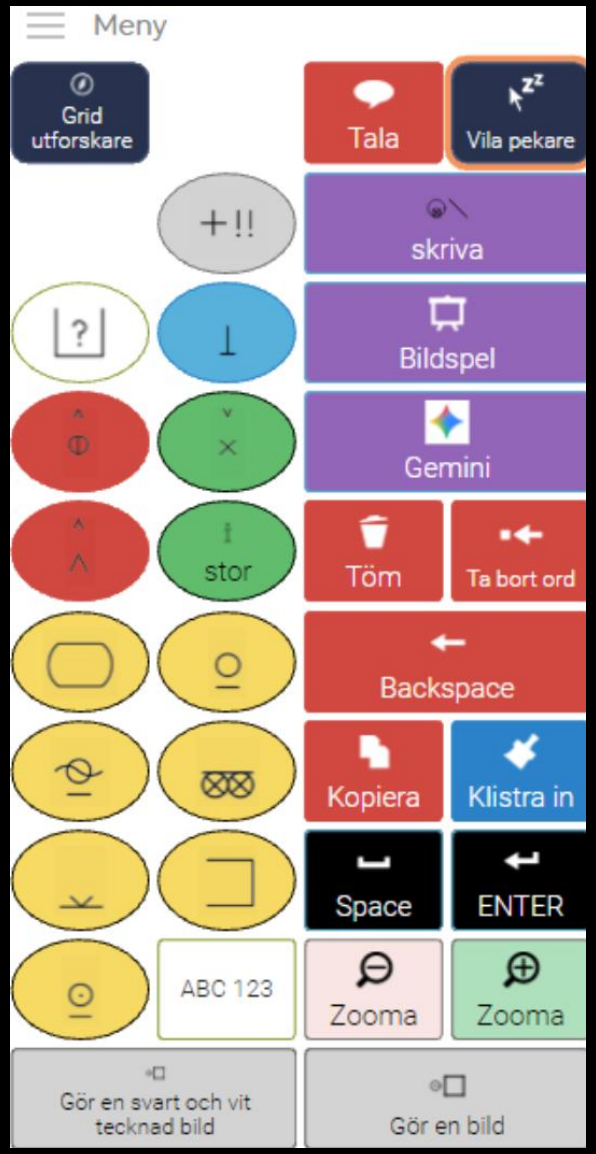


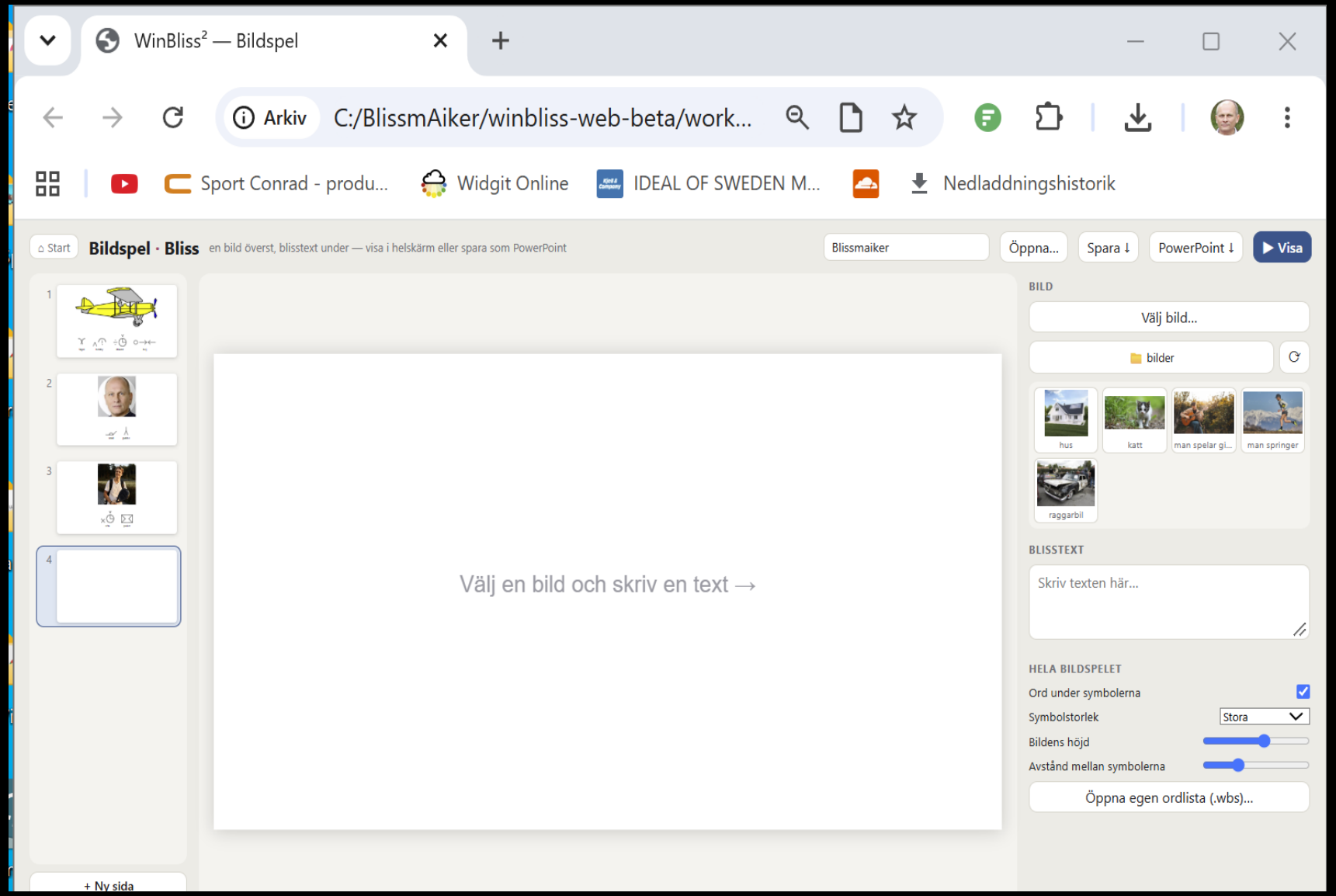


Arvsfondsprojekt BlissmAiker - Arbetsflöde



Arvsfondsprojekt BlissmAiker – Bildspel för att själv kunna skapa en föreläsning





Bliss-glosor

Fritt och gratis glosprogram för Blissymbolik

Lär dig symbolerna – och vad de är byggda av



Ett exempel ur BCI:s ordförråd: *amfibie* är djur + vatten + mark – ett djur som lever både i vatten och på land. I Bliss-glosor lär du dig grundtecknen först och sedan orden som byggs av dem.

Så fungerar det

- **Grundtecknen först** – sedan låses orden upp när du kan deras delar.
- **Fyra övningar:** från symbol till ord, från ord till symbol, beståndsdelar och bygg symbolen.
- **Repetition över tid:** det du kan kommer tillbaka med allt längre mellanrum.
- **Mina ord:** välj egna ord att träna särskilt.
- **Hela BCI:s ordförråd** – över 6 000 symboler.
- **Fungerar utan internet** när appen är installerad.

Skanna och börja

johbom.github.io/bliss-glosor

Rikta mobilkameran mot koden

Installera som app

iPhone och iPad
Öppna adressen i Safari, tryck på **Dela** och välj **Lägg till på hemskärmen**.

Android
Öppna adressen i Chrome och välj **Installera app** i menyn.

Dator
I Chrome eller Edge: klicka på installationsikonen i adressfältet.

För vem?

För dig som använder Bliss, anhöriga, logopeder, specialpedagoger och lärare – och alla som vill lära sig Blissymbolik.

Gratis och privat

Inga konton, ingen reklam och ingen insamling av uppgifter. Det du övat sparas bara på din egen enhet.

Bliss-glosor är gjort av **John Säbom**. Symbolerna ritas med **BlissEngine** av P-O Hedvall och Jonas Paulsson, skapad på Furuboda folkhögskola inom ett projekt med stöd från Allmänna arvsfonden.

Blissymbolerna, ordförrådet BCI-AV och härledningarna © Blissymbolics Communication International (BCI), CC BY-SA 4.0. Typsnitt: Atkinson Hyperlegible (Braille Institute, SIL OFL). Appens kod: MIT.

Fel och förslag: **john.sabom@gmail.com**

Arvsfondsprojekt BlissmAiker: Bliss-Glosor

Skanna och börja

Arvsfondsprojekt: BlissmAiker

Sunderby och Furuboda folkhögskola, Blisshuset och forskningsinstitutet RISE

Förmedla gärna våra idéer eller information om vårt projekt till Blissare, närstående och personal! De får gärna ta kontakt med oss!

www.sunderbyfolkhogskola.se/projekt/blissmaiker

hakan.larsson@furuboda.se Logoped/teknik

john.s@tfhuk.com Lärare/Musiker/programmerare